

# 1. 커리큘럼 - S/W 미래 창의 융·복합 인재육성 모듈(1/3)

| 모듈<br>내용 | 1일   |   |   | 1박 2일   |   |  |   |
|----------|--|---|---|---|---|--|---|
|          | 로봇+코딩  | 드론+코딩   | VR+코딩   | 로봇/드론+코딩  | 로봇/VR+코딩  | 로봇/3D프린팅 +코딩   |   |
| 시간       | 6hr (10:00~17:00)  |   |   | 14hr (1일-11:00~21:00, 2일 - 09:00~16:00)   |   |  |   |
| 교육방식     | - 집합교육(이론+실습/체험, 토의/발표형), 자유학기제 과정<br>- 미션 수행/실습 과제 난이도(초 L1, 중 L2,고 L3)             |   |   | - 집합교육(이론+실습/체험, 토의/발표형), 스쿨핑 캠프 과정(여름, 겨울방학, 특강)<br>- 미션 수행/실습 과제 난이도(초 L1, 중 L2,고 L3) |   |  |   |
| 교육대상     | 초,중,고 학생   |   |   | 초,중,고 학생 + 학부모  |   |  |   |
| 교육<br>내용 |  |   |   | * 입소식(숙소배정, 생활안내 / 예절 교육)<br>* 오리엔테이션, 안전교육, 화재예방 교육                                    |   |  |   |
|          | * 교육과정 영상으로 이해하기 (로봇, 드론, VR)  |   |   | * 교육과정 영상으로 이해하기 (로봇, 드론, VR, 3D 프린팅)   |   |  |   |
|          | * 소프트웨어 + 하드웨어 융합교육의 중요성과 미래 진로,직업 이해<br>* 나의 꿈, 비전 (5,10,15,20년후 모습)그리기와 실천방안 토의/발표 |   |   | * 소프트웨어 + 하드웨어 융합교육의 중요성과 미래 진로,직업 이해<br>* 나의 꿈, 비전 (5,10,15,20년후 모습)그리기와 실천방안 토의/발표    |   |  |   |
|          | * 로봇 코딩 융합역량 강화하기<br><br>-로봇이해,활용분야 및 사례<br><br>-조별 실습/체험 (이론+조립+코딩)<br>-미션 제시/수행    | * 드론 이해 및 조종, 게임 체험하기<br><br>-드론이해,활용분야 및 사례<br>-관련규제/안전수칙<br>-조별 실습/체험 (이론+조종+코딩)<br>-미션 제시/수행 | * VR(가상현실)이해와 콘텐츠 제작하기<br><br>-VR이해,활용분야 및 사례<br>-VR 콘텐츠 체험 (교통안전,정유공장, 사과따기,가상승마 등)<br>-VR콘텐츠 제작하기 방법론과 활용 실습 (체험+교육 콘텐츠 제작 SW 활용) | * 로봇 코딩 융합역량 강화하기<br>- 로봇이해, 활용 분야 및 사례<br>- 조별 실습/체험 (이론+조립+코딩)<br>- 미션 제시/수행          | * 드론 이해 및 조종, 게임 체험하기<br>- 드론이해, 활용 분야 및 사례<br>- 관련규제/안전수칙<br>- 조별 실습/체험 (이론+조종+코딩)<br>- 미션 제시/수행 | * VR(가상현실)이해와 콘텐츠 제작하기<br>- VR이해, 활용 분야 및 사례<br>- VR 콘텐츠 체험 (교통안전, 정유공장, 사과따기, 가상승마 등)<br>- VR 콘텐츠 제작하기 방법론과 활용 실습/체험 (체험+교육 콘텐츠 제작 SW 활용) | * 3D 프린팅 이해와 제작/출력체험하기<br>- 3D 프린팅 이해, 활용 분야 및 사례<br>- 3D 프린팅 H/W+S/W 구조와 작동/출력원리<br>- 3D 체험과 제작/출력 실습/체험 |
|          | * 조별 발표 / 우수팀 시상<br>* 꿈 실현 다짐 이벤트<br>* 수료식(증) / 기념 촬영                                |   |   | * 조별 발표 / 우수팀 시상<br>* 꿈 실현 다짐 이벤트<br>* 수료식(증) / 기념 촬영                                   |   |  |   |

## 2. 커리큘럼 - S/W 미래 창의 융·복합 인재육성 모듈(2/3)

| 모듈<br>내용 |     | 3개월 장기과정   |   |   |   |   |
|----------|-----|--|---|---|---|---|
|          |     | 로봇+코딩  | 드론+코딩   | 로봇/드론+코딩  | 로봇/VR+코딩  | 로봇/3D프린팅 + 코딩   |
| 시간       |     | 3개월 / 12주차(12hr)   |   |   |   |   |
| 교육방식     |     | - 집합교육(이론+실습/체험, 토의/발표형)<br>- 자유학기제, 방과 후 아카데미 과정<br>- 미션 수행/실습 과제 난이도(초 L1, 중 L2, 고 L3) |   |   |   |   |
| 교육대상     |     | 초,중,고 학생   |   |   |   |   |
| 1M       | 1W  | * 오리엔테이션<br>* 교육과정 영상으로 이해하기(로봇, 드론, VR, 3D 프린팅)   |   |   |   |   |
|          | 2W  | * 소프트웨어 + 하드웨어 융합교육의 중요성과 미래 진로, 직업 이해   |   |   |   |   |
|          | 3W  | * 나의 꿈, 비전 (5,10,15,20년후 모습)그리기와 실천방안 토의/발표  |   |   |   |   |
|          | 4W  | * 코딩 이해하고 활용하기<br>-코딩이란?<br>-소프트웨어 프로그램 이해와 실습<br>-코딩 이용과 활용 사례                          |   |   |   |   |
| 2M       | 5W  | * 로봇 코딩 융합역량 강화하기<br>-로봇이해, 활용 분야 및 사례<br>-조별 실습/체험 (이론+조립+코딩)<br>-미션 제시/수행<br>-조별 발표    |   |   |   |   |
|          | 6W  |  |   |   |   |   |
|          | 7W  |  |   |   |   |   |
| 3M       | 8W  | * 로봇 코딩 융합역량 강화하기<br>-로봇이해, 활용 분야 및 사례<br>-조별 실습/체험 (이론+조립+코딩)<br>-미션 제시/수행<br>-조별 발표    | * 드론 이해 및 조종, 게임 체험하기<br>-드론이해,활용분야 및 사례<br>-관련규제/안전수칙<br>-조별 실습/체험 (이론+조종+코딩)<br>-미션 제시/수행<br>-조별 발표 | * 드론 이해 및 조종, 게임 체험하기<br>-드론이해,활용분야 및 사례<br>-관련규제/안전수칙<br>-조별 실습/체험 (이론+조종+코딩)<br>-미션 제시/수행<br>-조별 발표 | * VR(가상현실)이해와 콘텐츠 제작하기<br>-VR이해,활용분야 및 사례<br>-VR 콘텐츠 체험 (교통안전,정유공장, 사과따기,가상승마 등)<br>-VR콘텐츠 제작하기<br>방법론과 활용 실습/체험 (체험+교육 콘텐츠 제작 SW 활용) | * 3D 프린팅 이해와 제작/출력체험하기<br>-3D 프린팅 이해, 활용분야 및 사례<br>-3D 프린팅 H/W+S/W 구조와 작동/출력원리<br>-3D 체험과 제작/출력 실습/체험 |
|          | 9W  |  |   |   |   |   |
|          | 10W |  |   |   |   |   |
|          | 11W |  |   |   |   |   |
|          | 12W | * 우수팀 시상<br>* 꿈 실현 다짐 이벤트<br>* 수료식(증) / 기념 촬영  |   |   |   |   |

### 3. 커리큘럼 - S/W 미래 창의 융·복합 인재육성 모듈(3/3)

| 내용       |    | 전문가 육성 과정  |  |
|----------|----|--|--|
|          |    | S/W 미래 창의 융합인재 육성 전문가 과정   |  |
| 시간       |    | 4일   |  |
| 교육방식     |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 집합교육, 3박4일 숙박형</li> <li>- 강사육성 과정</li> <li>- 이론+실습/체험, 토의/발표+ 코칭 스킬 과정</li> </ul> |  |
| 교육대상     |    | 취업준비생, 일반인, 경력단절 여성, 전문강사 희망자  |  |
| 수강료      |    |  |  |
| 교육<br>내용 | 1일 | * 오리엔테이션<br>* 4차산업혁명 대응, 미래창의 융합 인재 필요성  |  |
|          |    | * 교육과정 영상으로 이해하기<br>* 교육 모듈 이해와 특징, 교육 대상 및 학습 Point   |  |
|          |    | * 소프트웨어 + 하드웨어 융합교육의 중요성과 미래 진로,직업 이해<br>* 나의 꿈, 비전 (5,10,15,20년후 모습)그리기과 실천방안 토의/발표                                       |  |
|          | 2일 | * 21세기의 새로운 능력과 융합 인재육성 노하우<br>-교육/학습, 직업 트렌트 변화와 4차 산업혁명 미래 기술, 제품 서비스와 융합 방법론<br>* 코딩 소프트웨어 이해와 활용, 적용 사례                |  |
|          |    | * 강의 방법론 1<br>-로봇 코딩 융합역량 강화 하기 모듈 강의하기<br>-차별화 콘텐츠 구성과 활용하기 실습/발표   |  |
|          | 3일 | * 강의 방법론 2,3<br>-드론 이해 및 조종, 게임 체험하기 모듈 강의하기<br>-VR 이해와 콘텐츠 제작하기 모듈 강의하기<br>-차별화 콘텐츠 구성과 활용하기 실습/발표                        |  |
|          |    | * 강의 방법론 4<br>-3D 프린팅 이해와 제작/출력 체험하기 모듈 강의하기<br>-차별화 콘텐츠 구성과 활용하기 실습/발표  |  |
|          | 4일 | * 강의 Skill 함양하기 특강 및 실습<br>* S/W 미래 창의 융합인재 육성 강사과정 시험<br>* 수료식(증) / 기념 촬영   |  |